

Développer en langage Python orienté objet, certification API Society RS 6301

Cours Pratique de 4 jours - 28h
Réf : YPT - Prix 2025 : 3 050 HT

Le prix pour les dates de sessions 2026 pourra être révisé

Python est un langage de programmation largement utilisé dans les applications web, le développement logiciel, la science des données, la finance, la cartographie, l'intelligence artificielle et l'apprentissage automatique. Cette formation vous apprendra la syntaxe de base, les différents types de données, les structures conditionnelles et répétitives, les fonctions, les modules, les paquets, la manipulation des fichiers et la gestion des exceptions.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître la syntaxe du langage Python

Connaître et manipuler les types de données fondamentaux

Utiliser et définir des fonctions, des modules, des paquets, des exceptions, manipuler des fichiers

Connaître la théorie de la Programmation orientée objet et sa mise en pratique en Python

Connaître et utiliser les modules incontournables de la bibliothèque standard

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active favorisant l'implication personnelle et les échanges entre participants.

TRAVAUX PRATIQUES

Travaux pratiques individuels et en groupe, réflexion collective.

CERTIFICATION

L'examen de certification se déroule en ligne, en différé et en français dans le mois qui suit la formation. Il se compose d'une épreuve théorique d'une durée de 20 minutes - 40 questions type QCM Vrai/Faux et informations à saisir, et d'une épreuve pratique de programmation (exercice de code).

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 03/2024

1) Introduction

- Historique (auteur, date de la première version).
- Versions de Python (branches 2 et 3).
- Caractéristiques du langage (multi-paradigme, typage dynamique fort, syntaxe claire).
- Panorama de la bibliothèque standard.
- Modules d'extension et commande pip.
- Principe de fonctionnement de l'interpréteur (bytecode PYC).
- Interpréteur officiel CPython et autres interpréteurs (micropython, brython, pypy, numba).
- Ressources (site Internet python.org, accès aux documentations).
- Fonction help() et chaînes documentaires.
- Principe de l'indentation pour délimiter les blocs d'instruction.
- Commentaire.
- Mots-clés réservés.
- Conventions de nommage.

PARTICIPANTS

Développeurs, ingénieurs, chefs de projet proches du développement.

PRÉREQUIS

Connaissance d'un langage de programmation.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

- Interpréteur interactif.
- Programme autonome.
- Fonctions intégrées élémentaires : `print()`, `type()`, `input()`, `len()`.

2) Types de données non modifiables

- Utilité des types non-modifiables (optimisation mémoire), fonctions `id()` et `hash()`, opérateur `is`.
- Principe des séquences ordonnées (`str`, `tuple` et `list`) et collections (`dict`, `set`).
- Booléen (`bool`), objets `True` et `False`.
- Nombre (`int`, `float`, `complex`), constructeurs, opérateurs `>>`, `<<`, `|`, `&`, `^`, `//`, `%` et `**`.
- Notations exponentielle, binaire, octale et hexadécimale, fonctions `hex()`, `oct()`, `bin()`, `chr()`, `ord()`.
- Chaîne de caractères unicode (`str`), définition avec simple et double guillemets, chaînes multilignes, mode `raw`.
- Indilage positif et négatif, tranche de valeurs (`slice`), opérateurs `+`, `*` et `in`, itération.
- Méthodes incontournables de `str` : `split()`, `replace()`, `lower()`, `upper()`, `strip()`, `join()`.
- Chaîne de caractères formatée (`%s`, `%d`, `%f`), méthode `format()` et `f-string`.
- Principe du `unpacking` de variables.
- Tableau d'octets (`bytes`), constructeur.
- `Tuple` (`tuple`), constructeur, indilage, itération, opérateurs `+`, `*` et `in`, méthodes `count()` et `index()`.
- Objet `None` et fonction `repr()`.

3) Types de données modifiables

- Listes (`list`), constructeur, indilage, itération, opérateurs `+`, `*` et `in`.
- Méthodes `append()`, `insert()`, fonction `del()`, méthodes `sort()`, `reverse()`, `remove()`, `extend()`, `pop()`, `clear()`.
- Manipulation de pointeurs, copie superficielle via la méthode `copy()` ou l'indilage `[:]`.
- Etude de copie en profondeur avec la fonction `deepcopy()` du module `copy`.
- Fonction `sorted`.
- Principe de fonctionnement des objets itérables.
- Fonctions `reversed()` et `range()`.
- Dictionnaires (`dict`), constructeur, indilage, opérateur `in`, fonction `del()`.
- Manipulation de pointeurs, copie superficielle via la méthode `copy()`;
- Analyse de copie en profondeur avec la fonction `deepcopy()` du module `copy`.
- `Set` (`set`), constructeur, opérateurs `-`, `|` & `^`.

4) Structures conditionnelles et répétitives

- Structure conditionnelle `if ... elif ... else`.
- Opérateur ternaire et morse.
- Structure répétitive `while`.
- Structure répétitive `for`.
- Instructions `break` et `continue`.
- Fonction `enumerate`.
- Bloc `else` sur structure répétitive.
- Liste en intension (`comprehension list`), dictionnaire en intension (`comprehension dict`).

5) Fonctions, modules et paquets

- Définition et appel d'une fonction.
- Espace de noms local, global, prédéfini (`__builtins__`) et fonction `dir()`.
- Retourner des valeurs, , instruction `return`.
- Fonctions génériques (`duck typing`).
- Valeurs par défaut.
- Passage par étiquette.
- Nombre d'arguments arbitraire (`*args`, `**kwargs`).
- Fonctions anonymes (`lambda`).
- Fonctions `eval()`, `exec()`, `map()` et `filter()`.

- Importation de modules.
- Création d'un module.
- Bloc if `__name__ == "__main__"`.
- Importation de paquets.
- Création d'un paquet (`__init__.py`).
- Instruction `yield`.

6) Manipulation des fichiers

- Fonction `open()` et méthode `close()`.
- Méthodes `readline()` et `readlines()`.
- Objet itérable.
- Instruction `with` avec les fichiers.
- Méthodes `read()` et `write()`.
- Méthodes `tell()` et `seek()`.
- Méthode `writelines()`.
- Modules complémentaires : `struct`, `csv`, `json`, `xml`.
- Sérialisation avec le module `pickle`.
- Sérialisation avec le module `shelve`.

7) Programmation Orientée Objet

- Concepts fondamentaux de la POO (séparation du code, encapsulation, héritage).
- Notions de classe d'objet, d'objet (instance), d'attribut et de méthode.
- Définition d'une classe d'objet.
- Instanciation d'objets, fonction `isinstance()`.
- Constructeur (`__init__`).
- Attributs et méthodes.
- Le paramètre `self`.
- Surcharge d'affichage (`__str__`).
- Surcharge d'opérateurs (`__eq__`, `__add__`).
- Propriété (fonction spéciale `property`), accesseur et mutateur.
- Espaces de noms global, de l'objet, de la classe.
- Variable de classe.
- Constructeur à nombre d'arguments arbitraire (`*args`, `**kwargs`).
- Agrégation / Composition.
- Héritage de classe (généralisation), fonctions `issubclass()`, `super()` et méthode `mro()`.

8) Exceptions

- Principe de fonctionnement.
- Exceptions prédéfinies et arbre d'héritage.
- Instructions `try ... except ... else ... finally`.
- Propagation des exceptions.
- Déclenchement d'exceptions.
- Définition d'une exception.

9) Modules de la bibliothèque standard

- Interaction avec l'interpréteur : module `sys`.
- Interaction avec le système d'exploitation : modules `os` et `pathlib`.
- Interaction avec le système de fichiers : module `os.path`.
- Expressions rationnelles : module `re`, fonctions `search()`, `match()`, `split()` et `sub()`.
- Tests unitaires : instruction `assert`, module `unittest`.
- Tour d'horizon de modules de la bibliothèque standard : `datetime`, `math`, `timeit`, `urllib`, `collections`, `csv`, `json`, `sqlite3`.
- Présentation de `datetime`, `subprocess`, `shutil`, `collections`, `timeit`, `urllib`, `sqlite3`...

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2025 : 09 déc.

2026 : 24 mars, 16 juin, 29 sept.,
15 déc.

PARIS

2025 : 15 déc.

2026 : 17 mars, 09 juin, 22 sept.,
15 déc.