

# Certiboost, ISTQB® niveau Foundation, certification

Certification à distance incluse

Formation en ligne - 14h

Réf : 3LA - Prix 2024 : 1 675€ HT

Ce parcours multimodal vous apprendra à concevoir et gérer des tests logiciels en développant une solide compréhension des méthodes à appliquer et des différents types de tests du cycle de vie logiciel. Il vous permettra également d'acquérir l'ensemble des concepts fondamentaux et de vous préparer au passage de l'examen officiel ISTQB® Foundation (référentiel 2018).

## PARTICIPANTS

Cette formation s'adresse à des professionnels du test logiciel. Elle concerne aussi bien les acteurs MOE, MOA, utilisateurs finaux que les acteurs de la production et de l'exploitation.

## PRÉREQUIS

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

Vérifiez que vous avez les prérequis en faisant ce test.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Acquérir le vocabulaire des normes et des standards relatifs à l'activité de test (ISO et IEEE)
- Maîtriser l'ensemble des activités d'un processus de test
- Connaître les différents niveaux et types de tests
- Appréhender les techniques et méthodes de tests
- Disposer d'une vue d'ensemble du métier de testeur

## PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant classes à distance, activités pratiques, théorie, gamification et partages. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation se déroule sur 3 semaines. Elle est diffusée au format SCORM (1.2). Les activités en ligne et l'accompagnement du formateur restent accessibles en illimité pendant 4 mois pour permettre à l'apprenant de réviser avant le passage de son examen en ligne.

## ACTIVITÉS DIGITALES

Un questionnaire et une classe à distance qui permettent d'échanger sur vos besoins et de faire connaissance avec les autres apprenants. Deux semaines comprenant des cours interactifs, un exercice fil rouge corrigé, des quiz, des classes à distance, des activités sociales, des fiches de synthèse, des replays des classes et des échanges illimités avec le formateur. Une troisième semaine avec des exercices d'entraînement au passage de l'examen et permettant de demander en ligne votre voucher.

## CERTIFICATION

L'examen de certification est inclus dans la formation. L'obtention de la certification internationale ISTQB®/CFTL (International Software Testing Qualifications Board) permet de démontrer l'acquisition d'un niveau de connaissance et de compétence en tests de logiciels MOE et MOA. Préparation à l'examen : deux examens blancs facultatifs et un examen blanc obligatoire (40 questions en une heure). Examen : 40 questions en une heure. Mis en place par le GASQ, mandaté par ISTQB®.

# LE PROGRAMME

---

dernière mise à jour : 11/2023

## 1) Préparation à la formation

- Appréhender l'environnement de formation en ligne et compléter son questionnaire.
- S'évaluer et en savoir plus sur sa certification. Identification des attentes de son examen (syllabus).

- Appréhender les fondamentaux des tests et faire connaissance avec les autres apprenants lors d'une classe à distance.

*Activités digitales : Diagnostic, classe à distance, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 2) Fondamentaux des tests

- Que sont les tests ? Les objectifs du test. Différences entre tester et déboguer.
- À quoi servent les tests ? Enjeux et qualité.
- 7 principes sur les tests : les tests exhaustifs sont impossibles, tester tôt, regroupement des défauts, test, contexte...
- Processus de test : les activités de test et les tâches associées.
- Psychologie des tests. Différence d'état d'esprit entre le testeur et le développeur.

*Activités digitales : Cours interactifs, quiz de préparation continue à l'examen, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 3) Tests pendant le cycle de vie du développement logiciel

- Modèles de développement logiciels : modèle en V, modèle incrémental et itératif.
- 4 niveaux de tests : test de composants, test d'intégration, test système, test d'acceptation.
- Types de tests : fonctionnels, non-fonctionnels, boîte noire, boîte blanche.
- Types de tests et niveaux de test.

*Activités digitales : Cours interactifs, quiz de préparation continue à l'examen, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 4) Tests statiques

- Bases des tests statiques.
- Processus de revue.
- Principaux types de revues.
- Techniques de revue : ad hoc, basées sur les rôles, basées sur la perspective.
- Facteurs de réussite des revues.

*Activités digitales : Cours interactifs, quiz de préparation continue à l'examen, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 5) Techniques de test

- Catégories de techniques de test.
- Techniques de test en boîte noire.
- Techniques de test en boîte blanche.
- Techniques de test basées sur l'expérience.

*Activités digitales : Cours interactifs, quiz de préparation continue à l'examen, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 6) Gestion des tests

- Atelier de mi-parcours : consolider ses acquis et appréhender les derniers chapitres.
- Organisation des tests : indépendance du test, rôle d'un test manager et d'un testeur.
- Planification et estimation des tests : plan de test, critères d'entrée et de sortie des tests.
- Pilotage et contrôle des tests.
- Risques et tests : risques projet et risques produit.
- Gestion des défauts.

*Activités digitales : Classe à distance, cours interactifs, quiz de préparation continue à l'examen, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 7) Outils de support aux tests

- Classification des outils de test.
- Bénéfices et risques de l'automatisation des tests.
- Principes de base pour la sélection des outils.

*Activités digitales : Cours interactifs, vidéo, activités sociales, fiche de synthèse et échanges avec le formateur.*

## 8) Certification ISTQB®

- Entraînement au passage de l'examen (exercices, échanges et examen blanc).
- Planification et passage de l'examen ISTQB®.

*Examen* : Activités sociales, exercices, examens blancs, échanges avec le formateur et voucher d'examen ISTQB®.

## NOS POINTS FORTS

---

- Séquences de courte durée
- Activités digitales variées
- Accès illimité pendant 1 an ou pendant la durée du parcours
- Tutorat personnalisé inclus ou en option
- Accès multi-device (smartphone, tablette ou ordinateur)